**北京城市学院教学与交叉平台建设岗位（硕士及以上）专项招聘公告**

北京城市学院创建于1984年，是新中国第一所国家承认学历的民办高校和全国首批民办本科院校、研究生培养单位之一。学校始终牢记为党育人、为国育才的初心使命，恪守为民办学、靠民兴学的公益宗旨，秉持“适合教育、全人教育、有效教育、实用教育”的育人理念，全心贯彻党的教育方针，全力落实立德树人根本任务，全面推动高质量发展。学校坚持以服务城市发展之“急需”与“必须”为目标，坚持应用型、都市性、开放式的特色，坚持以市场为导向，坚持校城融汇、产教融合，探索出了一条扎根中国大地办中国特色民办高校发展新路，被誉为中国民办教育的典型代表和高等教育改革的一面旗帜。

根据学校建设高水平应用型大学的战略发展需要和人才队伍发展规划，现面向社会招聘若干教学与交叉平台建设岗工作人员。

**一、招聘计划**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **部门名称** | **拟聘****岗位** | **需求人数** | **专业要求** | **学历** | **政治面貌** | **其他要求** |
| 生物医药学部中药数智化研究室 | 教学与交叉平台建设岗位教师 | 1 | 具有计算机科学、电子工程、数学等相关专业硕士学历，本科为计算机相关专业 | 硕士研究生及以上 | 不限 | 教育背景和科研经历：具有计算机科学、电子工程、数学等相关专业硕士学历，本科为计算机相关专业。有深度学习、大模型相关科研和应用经历，发表过相关论文。‌编程和算法能力‌：熟练掌握C/C++、Java、Python、Rust等至少一种编程语言，能够胜任具备一定复杂度的软件的开发。具备图像、文本类数据的处理能力。熟练掌握PyTorch等机器学习和深度学习框架，熟悉大模型的部署和微调优化。具备良好的数学基础。具备大模型开发，图像目标识别研究经验者优先。 |
| 表演学部未来影像中心 | 计算机方向岗位教师 | 1 | 计算机科学与技术、戏剧与影视、美术、设计等相关专业 | 硕士研究生及以上 | 不限 | 拥有计算机科学、计算机图形学、人工智能、软件工程等相关专业的学科背景，具有一定的科研和课题申报能力，能独立完成课题的立项工作。专业要求：1.熟悉C/C++、C#、Java等主流编程语言，能够独立进行程序编写与开发；2.熟悉主流的人工智能开源模型与深度学习相关框架，并能够完成大模型的训练、微调，工作流程搭建等任务；3.熟悉OpenCV、ImGUI、QT、Gradio等开发库及框架。 |
| 虚拟空间交互方向岗位教师 | 1 | 计算机科学与技术、戏剧与影视、美术、设计等相关专业 | 硕士研究生及以上 | 不限 | 人机交互、新媒体艺术、数字媒体等相关专业学科背景，具有一定的科研和课题申报能力，能独立完成课题的立项工作。专业要求：1.熟练掌握Arduino、Processing等主流图像处理语言及电子原型平台；2.熟悉虚幻引擎（UnrealEngine），能够熟练使用TouchDesigner、Notch、VVVV等主流新媒体交互创作工具；3.了解StableDiffusion等主流开源模型，具有Arduino+AI模型整合开发经验。 |
| 数字化表演方向岗位教师 | 1 | 戏剧与影视、美术、设计等相关专业 | 硕士研究生及以上 | 不限 | 三维动画创作、数字媒体艺术相关学科背景，具有一定的科研和课题申报能力，能独立完成课题的立项工作。专业要求：1.熟悉动作捕捉流程，能够使用MotionBuilder进行动捕数据修复，熟悉三维绑定相关流程，熟悉USD流程架构；2.熟悉动画的相关运动规律，能够熟练运用Maya、Blender、Cascadeur、虚幻引擎（UnrealEngine）等工具进行独立动画创作；3.掌握Blender、Maya等主流三维DCC的API，能够使用Python、MEL等脚本语言完成动捕数据的反向烘焙、重定向、自动化等工作。 |
| 智能媒体岗位教师（虚拟资产与特效方向） | 1 | 戏剧与影视、美术、设计等相关专业 | 硕士研究生及以上 | 不限 | 三维动画创作、数字媒体艺术相关学科背景，具有一定的科研和课题申报能力，能独立完成课题的立项工作。专业要求：1.掌握主流影视与游戏领域的虚拟资产制作流程；2.能够熟练运用主流三维DCC类软件及主流光线烘培软件，掌握Substance系列，Mari等PBR材质处理软件；3.熟悉虚幻引擎的虚拟资产工作流程；4.熟悉至少一款离线渲染器；5.熟悉资产美术优化流程。 |
| 智能媒体岗位教师（视觉开发方向） | 1 | 计算机科学与技术、电子信息、戏剧与影视、美术、 设计等相关专业 | 硕士研究生及以上 | 不限 | 拥有计算机科学、计算机图形学、人工智能、软件工程等相关专业的学科背景，具有一定的科研和课题申报能力，能独立完成课题的立项工作。专业要求：1.熟悉虚幻引擎（UnrealEngine）开发，掌握蓝图及C++编写能力，熟悉GAS、MotionMatching等技术应用，能够独立完成交互项目及引擎插件的开发，拥有互动娱乐相关开发经验者优先；2.精通UnrealEngine、Unity渲染管线，掌握至少一门着色器语言（CG、HLSL等），能够承担技术美术的相关教学工作；3.具备基础的程序化绑定与插件开发能力。 |

 **二、招聘待遇**

1.按学校规定享受薪酬福利待遇，社会保险、住房公积金按国家和北京市相关规定执行；

2.提供单身宿舍或住房。

**三、报名方式**

1.应聘者请认真填写简历投递信息，简历以附件形式上传，简历名称须统一格式为：应聘部门名称+岗位+毕业院校+专业+最后学历+姓名；

报名链接：https://www.wjx.top/vm/rqNMVTB.aspx#



2.每人限报一个岗位。

人事处招聘及咨询邮箱：rsc@bcu.edu.cn

联系人：王老师